



**Den Grønne Karavane**

# De tre miljødages aktiviteter og værksteder

	<b>Fælles</b> velkomst og fordeling på aktiviteter.
1	<b>Miljøet står på spil</b> Indendørs brætspil og/eller uden-dørs strategospil – om natur og miljø.
2	<b>Magien i kredsløb</b> Find smådyr i kompost og se små sjove film om kredsløb og affald.
3	<b>Lav klimavenlig økomad</b> Lær om klima og økologi og få en smagsprøve.
4	<b>Miljøjagt</b> Er skolen grøn eller gris? Find de rigtige miljøsvar.
5	<b>Miljødetektiv</b> Er skolen grøn eller gris? Løs opgaverne og bliv en dygtig detektiv.
6	<b>Sæt farve på miljøet</b> Mal et stort fælles billede om natur og miljø til udstilling på skolen.
7	<b>Upcycling</b> Giv gamle ting nyt liv. Sæt fantasien og de kreative evner i gang.
8	<b>Miljøavis</b> Vær journalist for et par timer og vær med til at lave en lille "avis".
9	<b>Stil skarpt på skolens miljø</b> Små hold tager billeder til en fælles fotoudstilling om miljøet på skolen.
10	<b>En på kassen</b> Fremstil fuglekasser til skolen – brug sav, hammer og søm.
11	<b>Plant et godt miljø</b> Få fingre i mulden og gør skolen grøn. Så, plant og udfør forsøg.
12	<b>Få ny energi</b> Lær at styre energien klimavenligt - og leg med vindmøller, solbiler og CO <sub>2</sub> .
13	<b>Vandets vej</b> Sjove vandforsøg og viden om vandforbrug og vandets kredsløb
	<b>INFO boden er åben</b>
	<b>Fælles</b> afslutning på dagen – opsamling etc.
	<b>I klasserne</b> foretages evaluering og forberedelse til debatten.
	<b>Fælles</b> miljødebat afsluttet med affaldssorteringskonkurrence.

Dag 1.	
Modul 1	Modul 2
8.05 - 8.20	
8.20 - 9.30	
9.50 - 11.20	
12.00 - 13.30	
13.40 - 14.45	
14.45 - 15.00	

Dag 2.	
Modul 3	Modul 4
8.05 - 8.20	
8.20 - 9.30	
9.50 - 11.20	
12.00 - 13.30	
13.40 - 14.45	
14.45 - 15.00	

Dag 3.	
Del 1	Del 2
8.05 - 8.20	
8.20 - 9.30	
9.50 - 11.20	
12.00 - 13.30	
13.40 - 14.45	